编译与运行 sample

sample\_venc(视频数据编码)

sample\_vdec(视频数据解码)

sample\_audio(音频相关)

sample\_snap(拍照)

sample\_dpu\_main(Depth Process Unit,深度图)

sample\_avs(Any View Stitching,全景拼接)

sample\_fisheye(鱼眼模式)

sample\_vio(视频输入输出)

sample\_vgs(Video Graphics Sub-System,视频图形子系统)

sample\_tde(Two Dimensional Engine,利用硬件为OSD和GUI提供快速的图形绘制功能)

sample\_hifb(Hisilicon Framebuffer,基于Linux FB 基本功能扩展了一些图形层控制功能)

sample\_awb\_calibration(自动白光平衡测量)

sample\_ive\_main(智能加速引擎)

sample\_dis(Digital Image Stabilization,数字稳像)

sample\_dsp\_main(DSP测试)

sample\_nnie\_main(神经网络硬件加速单元测试)

————————————————

版权声明：本文为CSDN博主「壹贰四六玖」的原创文章，遵循 CC 4.0 BY-SA 版权协议，转载请附上原文出处链接及本声明。

原文链接：https://blog.csdn.net/qq\_40421682/java/article/details/101603190